



REGULAMIN

- 1.0 Każdy z POKOI ZAGADEK "Escepcja" przeznaczony jest dla osób powyżej 16 roku życia, osoby poniżej tego wieku mogą wziąć udział w grze pod opieką osoby pełnoletniej.
- 2.0 Każdy uczestnik bierze udział w grze dobrowolnie.
- 3.0 Uczestnicy zobowiązują się do przyścia 10 minut przed zarezerwowanym czasem w przypadku spóźnienia czas gry zostanie skrócony.
- 4.0 Gry w Pokojach Zagadek Escepcja polegają na rozwiązywaniu serii zagadek intelektualnych, zręcznościowych, zagadek na spostrzegawczość, zagadek słuchowych, zagadek dotykowych oraz zagadek elektronicznych.
 - 4.1 W Pokojach Zagadek Escepcja występują cztery rodzaje gier (które można też znaleźć na stronie www.escepcja.pl): "Gabinet Dyrektora Cyrku II", "Tajemnica zniknięcia Hrabiego Riddle", "Klucz do umysłu wynalazcy" oraz "Silent Twin".
 - 4.2 Każda gra posiada odmienny od pozostałych scenariusz, wystrój pokoju oraz zagadki.
 - 4.3 Celem każdej gry jest rozwiązanie finałowej zagadki, odkrycie zakończenia scenariusza lub odnalezienie przedmiotu wymienionego w scenariuszu.
 - 4.4 Z Pokoi Zagadek Escepcja gracze mogą wyjść w dowolnym momencie gry.
 - 4.5 Drzwi do pokoju w którym odbywa się gra nie są zamykane na klucz, elektrozamek itd. lub dowolny inny mechanizm, który uniemożliwiłby ich otworzenie zarówno od wewnątrz przez graczy jak i przez obsługę podczas gry.
 - 4.6 Każdy z uczestników gry ma pełnię możliwości ruchu w każdym pomieszczeniu na danym według przebiegu gry etapie.
 - 4.7 Na żadnym etapie gry we wszystkich scenariuszach Pokoi Zagadek Escepcja nie występuje ograniczenie możliwości przemieszczania się graczy, które uniemożliwiłoby swobodne wyjście z pokoju.
 - 4.8 Wyjście gracza lub grupy z dowolnego pokoju zagadek jest równoznaczne z zakończeniem gry, niezależnie od etapu na jakim cała grupa się znajduje.
 - 4.9 Przed każdym rozpoczęciem wybranej gry-scenariusza, gracze zostają zapoznani z regulaminem, kłódkami, historią, przez obsługę we wprowadzeniu przed grą.
- 5.0 Gra o wybranym scenariuszu przeznaczona jest dla 1 gracza lub dla grup od 2-7, maksymalna liczba osób biorących udział w grze jest uzależniona od charakteru wybranego scenariusza.
- 6.0 W zależności od wybranego pokoju czas trwania gry wynosi od 70-99 minut.
- 7.0 W grze można wziąć udział przed wcześniejszym zarezerwowaniem pokoju poprzez stronę internetową www.escepcja.pl lub przez stronę naszego partnera www.lockme.pl

- 7.1 Rezerwacja gry "Silent Twin" następuje po rozmowie telefonicznej z Mistrzem Gry, gdzie jest weryfikowane doświadczenie graczy w Pokojach Zagadek. Mistrz gry może zaproponować inną grę, gdy stwierdzi po rozmowie iż udział w grze wymaga zdobycia doświadczenia w innych pokojach lub zaznajomienia się z innymi Pokojami Zagadek Escepcja.
- 8.0 W każdym pomieszczeniu znajdują się kamery, które służą do nadzorowania przebiegu gry, materiały te nie będą wykorzystywane w innych celach.
- 8.1 Każda gra jest monitorowana przez obsługę-mistrza gry w czasie jej trwania.
- 8.2 Gracze dostają telefony z interkomem, przez który w całym czasie gry mają możliwość kontaktu z obsługą-mistrzem gry.
- 9.0 Uczestnicy odpowiadają za wyposażenie pokoi podczas gry. Jakikolwiek zniszczenia będą skutkować przerwaniem gry bez prawa zwrotu pieniędzy za grę.
- 10.0 Ponadto uczestnicy zobowiązują się do nie korzystania z telefonów komórkowych, kamer, aparatów lub innego sprzętu rejestrującego.
- 11.0 Na terenie całego obiektu zabrania się palenia tytoniu, papierosów elektronicznych, spożywania alkoholu, niszczenia oraz zabierania rekwizytów.
- 12.0 Bezpieczeństwo podczas gry.
- 12.1 W każdym pomieszczeniu gry, znajdują się gaśnice proszkowe w oznaczonych miejscach.
- 12.2 W każdym pomieszczeniu gry znajdują się czujniki dymu.
- 12.3 W pomieszczeniach gier Pokoi zagadek Escepcja znajdują się oznaczenia wyjść ewakuacyjnych.
- 13.0 Po zakończonej grze jest możliwość zrobienia pamiątkowego zdjęcia, w tym przypadku uczestnicy wyrażają zgodę na publikację tego zdjęcia na stronie i profilu facebook Escepcji.
- 14.0 Płatność dokonywana jest gotówką, voucherem lub online.
- 15.0 Osoba dokonująca rezerwacji zobowiązuje się do przekazania treści regulaminu uczestnikom.
- 16.0 Udział w grze jest równoznaczny z zapoznaniem i akceptacją regulaminu.
- 17.0 Przetwarzaniem Twoich danych zajmuje się Lockme.pl, są one niezbędne aby zapewnić obsługę twojej rezerwacji. Politykę prywatności lockme znajdziesz tutaj:
<https://lockme.pl/polityka-prywatnosci/>

W12 Jarosław Chłopik występujący jako Pokoje Zagadek Escepcja nie udostępnia Twoich danych żadnym innym niż podmiotom niż te które zostały wymienione w punkcie 16.0.